

## C# – Programm: „Aufdringlicher Button“

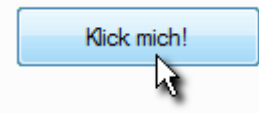
---

Dieses Programm war eines meiner ersten C# – Programme. Es hat den Sinn, der Maus so schnell zu folgen, sodass man keine andere Möglichkeit hat, als den Button mit der Aufschrift „Klick mich!“ zu klicken. Dies sollte man auch tun, denn das Programm bedankt sich auch höflich, nachdem Sie geklickt haben.

### Dokumentation dieses Programmes:

---

Da das Programm eigentlich ein kleiner Test war, lässt sich nicht viel dokumentieren. Deshalb folgen nur noch die allgemeinen rechtlichen Hinweise.



### Rechtliche Hinweise:

Das komplette Programm mit allen Ideen, Grafiken, Programmabläufen und sonstigem geistigen Material ist geschützt und darf nicht kopiert, verändert oder veröffentlicht werden (außer von Johannes Schirm). Johannes Schirm haftet für keinerlei Schäden, die durch die Überschreibung und Löschung von Variablen oder falsche Verarbeitung des Programmes entstehen. Es ist ausdrücklich **nicht** erlaubt, diese Anleitung oder eines meiner C# – Programme im Internet ohne die Genehmigung von Johannes Schirm zu veröffentlichen. Bei Fragen, Kritik, Lob und Anregungen bitte ich um eine Nachricht („Kontakt“) über meine Website.

[www.johannes-schirm.de](http://www.johannes-schirm.de)

Vielen Dank für Ihr Interesse an meinen C# – Programmen!

(Sehen Sie auch die anderen interessanten Sachen auf meiner Seite an und hinterlassen Sie einen Gästebucheintrag!)