

C# – Programm: „Reaktionstest“

Wenn Sie Ihre Reflexe testen und trainieren wollen, sind Sie hier genau richtig! Denn mit diesem Programm können Sie sich selbst einschätzen, was Ihr Reaktionsvermögen betrifft. Es erscheint nach einer zufälligen Zeit an einer zufälligen Position eine zufällige Zeit lang ein Button, auf den Sie klicken müssen, bevor er wieder verschwindet. Es gibt für die besonders Schnellen noch einen „Advanced“ – Modus, der den Button schneller verschwinden lässt!

Dokumentation dieses Programmes:

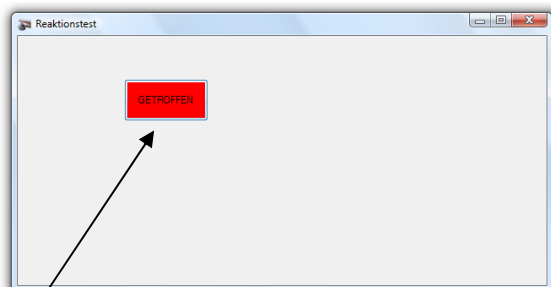
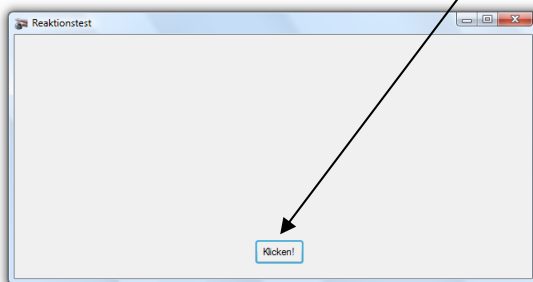
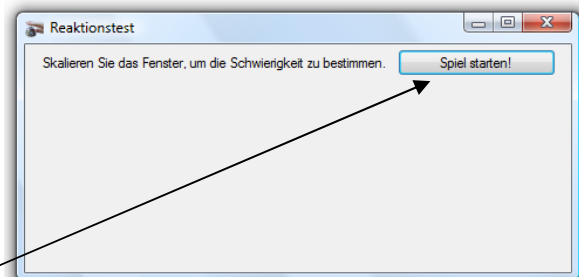
1. Ein Spiel spielen:

Sobald Sie mein Programm gestartet haben, sehen Sie die Oberfläche des Programmes. Wählen Sie also, um ein Spiel zu starten, den Button „Spiel

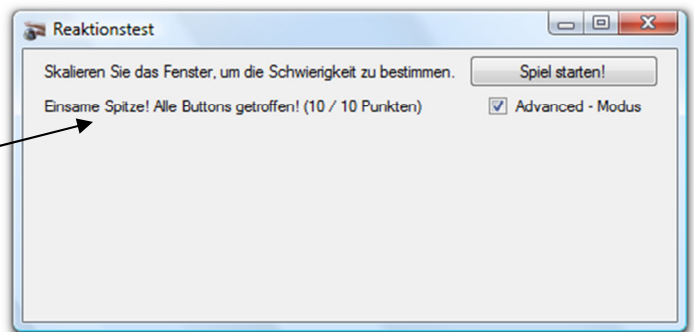
starten!“. Es wird nun ein Button zehn Mal hintereinander an einer zufälligen Position auf dem Feld angezeigt. Der Button wird immer eine zufällige Zeit lang angezeigt. Sie müssen also immer so

schnell sein, dass Sie den Button noch treffen (also durch draufklicken), bevor er wieder verschwindet! Damit Sie wissen, ob Sie nun getroffen haben, verändert der Button, wenn er getroffen wurde,

auch noch seine Aufschrift und Farbe. Nach einer zufällig ermittelten Zeit erscheint der Button an einer anderen Stelle.

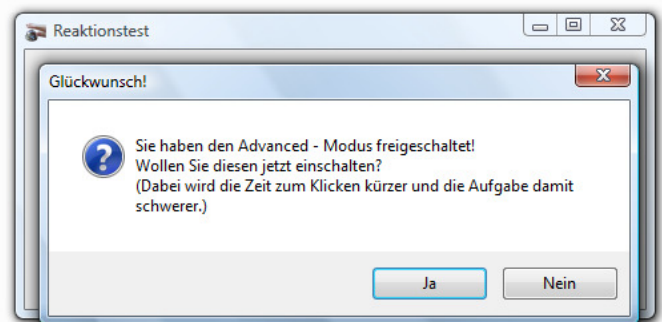


Zum Schluss, wenn das Spiel vorbei ist, haben Sie die Möglichkeit, eine Bewertung Ihrer Trefferquote zu bekommen. Diese wird nämlich einfach oben angezeigt.



2. Der „Advanced“ – Modus:

Dieser Modus ist nur spielbar, wenn man in einer vorherigen „normalen“ Runde alle zehn Buttons, die erschienen sind, getroffen hat.

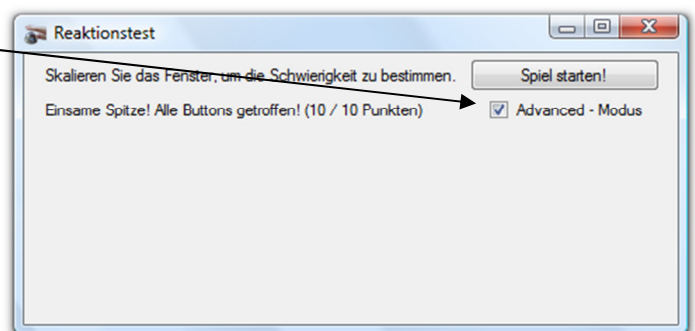


Im „Advanced“ – Modus ist einfach die Zeitspanne, die zufällig für die Anzeigedauer des Buttons ermittelt wird, kürzer, da die Zufallszahl in einem kleineren Bereich gesucht wird.

Man muss hier also besonders schnell sein!

Sie können den „Advanced“ – Modus übrigens ausschalten, wenn die das Häkchen

namens „Advanced – Modus“ entfernen. Dann können Sie wieder auf die normale Weise spielen und die Anzeigedauer der



Buttons ist wieder ein bisschen länger eingestellt.

3. Rechtliche Hinweise:

Das komplette Programm mit allen Ideen, Grafiken, Programmabläufen und sonstigem geistigen Material ist geschützt und darf nicht kopiert, verändert oder veröffentlicht werden (außer von Johannes Schirm). Johannes Schirm haftet für keinerlei Schäden, die durch die Überschreibung und Löschung von Variablen oder falsche Verarbeitung des Programmes entstehen. Es ist ausdrücklich **nicht** erlaubt, diese Anleitung oder eines meiner C# – Programme im Internet ohne die Genehmigung von Johannes Schirm zu veröffentlichen. Bei Fragen, Kritik, Lob und Anregungen bitte ich um eine Nachricht („Kontakt“) über meine Website.

www.johannes-schirm.de

Vielen Dank für Ihr Interesse an meinen C# – Programmen!

(Sehen Sie auch die anderen interessanten Sachen auf meiner Seite an und hinterlassen Sie einen Gästebucheintrag!)